



**Federazione Italiana Scuole Materne  
Sezione Provinciale di Pordenone**

Via Revedole n. 1 - 33170 PORDENONE (PN)

Tel. 0434 521492 – Fax 0434 240474 – e mail: [segreteria@fismpn.it](mailto:segreteria@fismpn.it)

**Alle Coordinatrici**

delle Scuole dell'Infanzia FISM  
della provincia di Pordenone

e p.c.

**Ai Consiglieri FISM PN**

LORO INDIRIZZI

Prot. n. 47/ORG. 4 a

Pordenone, 20 aprile 2016

**CIRCOLARE n. 5 /2016**

Gentili Coordinatrici,

la FISM PN ha sempre operato per far conoscere le diverse realtà delle scuole federate e il progetto educativo dalle stesse proposto, prima, con la Festa del Bambino, poi, con la camminata nel centro di Pordenone e da alcuni anni partecipando alla manifestazione B come Bimbo.

Poiché quest'anno la Fiera ha annullato l'iniziativa B come Bimbo, la **FISM PN ha raccolto l'invito di partecipare alla manifestazione di Pordenonelegge.**

E' questa un'occasione per trasmettere i nostri valori educativi in un contesto diverso, per far comprendere l'importanza della lettura, non solo come strumento di conoscenza e formazione per i bambini, ma anche come momento di aggregazione familiare.

La nostra federazione prenderà parte alla manifestazione **sabato 17 settembre.**

La nostra partecipazione prevede una duplice collaborazione con Pordenonelegge attraverso un incontro con l'autore rivolto a bambini e genitori (in fase di definizione il nome dello scrittore) e con la realizzazione di alcuni laboratori gestiti dalle nostre scuole. Sappiamo che le nostre scuole hanno risorse e capacità da far conoscere.

Vi invitiamo, pertanto, a proporre idee e laboratori per questa bella manifestazione, ricordando che il tema dominante è il LIBRO e che ciascun laboratorio avrà la durata di circa 50 minuti.

Tutte le idee e le candidature per i laboratori dovranno pervenire alla segreteria Fism entro il 2 maggio 2016.

Per chiarimenti contattare Leyla all'email: [progetti@fismpn.it](mailto:progetti@fismpn.it)

Con i migliori saluti.

La Presidente  
Maria Antonietta Bianchi Pitter